

## **WorldRunner 1 – Die Jäger von** Thomas Thiemeyer empfohlen von Sylvia Fiedler

Runner jagen nach geheimen Schätzen. Sie spielen ein aufregendes und gefährliches Spiel, denn die Schätze sind an schwierig zu erreichenden Plätzen verborgen. Die Spielregeln folgen in etwa denen des Geocaching, nur, dass man, um den Auffindeort herauszufinden, ein kniffliges Rätsel lösen muss. Alle Mitspielenden sind über das Internetportal des Medienkonzerns GlobalGames eingeloggt und miteinander verbunden.

Das allein ist noch nicht wirklich aufregend. So braucht es auch ein paar Seiten am Anfang des Buches bis man im Bann der Jäger ist.

In diesen Bann geraten der leidenschaftliche Runner Tim und einige weitere auserwählte Jugendliche mittels einer geheimnisvollen Einladung von GlobalGames zu einem Wettbewerb. Die Jagd nach sieben Claims hat es in sich.

Thomas Thiemeyer nimmt – nein, er reißt - den Leser mit auf eine unglaubliche Tour quer durch Deutschland. WorldRunner ist eine Reise zu außergewöhnlichen Orten, die maßlose Lust macht, sie selbst zu entdecken. Kurze Beschreibungen und eingestreute Illustrationen lenken den Blick auf das Besondere dieser Orte. Mitunter kommt das ein bisschen lehrerhaft rüber, ist in jedem Fall aber lehrreich und unterhaltsam.

Unklar bleibt, wie junge Menschen eine solche Reise rein finanziell bewerkstelligen. Das tut der Handlung jedoch keinen Abbruch, weil es für die Story nicht wesentlich ist. Dafür spinnt sich der Handlungsfaden flott, um nicht zu sagen rasant. Einmal Mitreisender bleibt der Leser neugierig und gebannt.

Dafür sorgen nicht zuletzt die handelnden Personen. Unterwegs nur mit Handy und einem Spezialapparat von Global Games sind außer dem eigentlich braven und vernünftigen Tim, die kesse Eli, die schlaue und geheimnisvolle und dazu noch sportliche Annika, der snobistische Jeremy, der trottlige und gefolgsame Darius und der liebenswerte Nerd Malte. Alle Charaktere sind überzeichnet und bedienen Klischees. Genau das sorgt für Spannungen und Spannung.

Der Schluss von Teil 1 der WorldRunner wirkt ein bisschen übertrieben dramatisch. Aber das Abenteuer geht weiter. Unerbittliche Gegner müssen ein Team bilden. Die Spannung bleibt.

Wen die WorldRunner 1 begeistert haben, für den ist Teil 2 unbedingt empfehlenswert: WorldRunner – Die Gejagten.

Arena-Verlag GmbH, 2020

ISBN 978-3-401-60506-7

Zu finden unter: FjE THIE